

Tlačová správa
Čo nové v Múzeu mesta Bratislavy?

Kontakt: PhDr. Beáta Husová
Radničná 1
815 18 Bratislava
mobil: +421 917 617 780
e-mail: beata.husova@bratislava.sk

PRÍBEH STAREJ RADNICE – VIRTUÁLNA HRA S FYZICKÝM ROZHRAŇMÍM

19. 6. 2018 – Múzeum mesta Bratislavy. Múzeum mesta Bratislavy obohacuje návštevu Múzea dejín mesta v Starej radnici o **nový prvok – inštalovaný objekt – virtuálnu hru s fyzickým rozhraním „Príbeh Starej radnice“**. V rámci uvedeného objektu, nastalo inštalovaného v Starej radnici sa návštevníci dozvedia, ako postupne vznikala unikátna stavba Starej radnice a čo sa v nej počas takmer 700 ročnej histórie dialo. Práca s objektom sľubuje zábavu, poučenie, relax pre deti, mládež a dospelých. Dostupná bude každému návštevníkovi. **Projekt z verejných zdrojov podporil Fond na podporu umenia, hlavný partner projektu. Mediálnym partnerom podujatia je RTVS – Rádio Regina.**

Autorky projektu: PhDr. Beáta Husová a PaedDr. Martina Pavlíkánová, PhD.

Odborní garanti projektu: PhDr. Štefan Holčík, Mgr. Marta Janovičková a Mgr. Zuzana Francová

Realizátori projektu: Mgr. arch. Martin Šichman; Mgr. art. Boris Meluš, Ing. arch. Dominika Szabová

Pre verejnosť objekt – virtuálnu hru s fyzickým rozhraním „Príbeh Starej radnice“ sprístupní MMB **2. 7. 2018** ako darček pre návštevníkov v rámci Kultúrneho leta 2018.

1
Virtuálny „Príbeh Starej radnice“ vtiahne návštevníka do dejín významnej civilnej stavby v historickom jadre mesta. Stane sa tvorcom jednotlivých stavebných fáz architektúry Starej radnice, ktorú dnes chápeme ako komplex budov. Návštevník má možnosť pohybovať sa v čase a od 14. storočia do 21. storočia a sledovať stavebný a historický vývoj Starej radnice. Virtuálny príbeh umožní návštevníkovi reálne porovnať súčasnú podobu Starej radnice s jednotlivými etapami jej stavebného rozvoja, ktoré sú v súčasnosti neviditeľné. Práve tento moment sľubuje vzrušenie pri virtuálnom odhaľovaní stavebných fáz. Ďalší zámer projektu je v odhaľovaní príbehov vybraných reálnych ľudí z histórie prepojených so Starou radnicou.

Čo odhalí príbeh Starej radnice? Vytvorený objekt cez sekvencie s krátkymi animáciami a stavaním radnice z reálnych drevených objektov vo vytýčených obdobiach prinesie pohľady **na dianie a prestavby vzácného objektu v srdci Bratislavy**. Významné medziny sú doplnené o bohatý textový materiál a obrázky, ktoré dokumentujú históriu prestavieb radnice.

Ideovým východiskom projektu virtuálnej hry s fyzickým rozhraním „Príbeh Starej radnice“ je podpora záujmu o múzeum, dejiny predovšetkým u detí a mládeže, ktorá doteraz neprejavila väčší záujem o dané témy. Virtuálny svet umožňuje jedincovi oslobodenie od reality a dennej rutiny, prináša možnosť vyniknúť a dosiahnuť výsledky napriek nezájmu o dejiny v rámci formálneho vzdelávania a to na základe jednoduchého dotyku. Jediniec si cez časovú os sám vyberá udalosti a usmerňuje príbeh, ktorý ho zaujíma.

„Príbeh Starej radnice“ ideovo vychádza zo širšie koncipovanej výstavy na tému „Načo nám je múzeum?“ Inštalácia výstavy ako celku je inovatívnym doplnkom stálej expozície Múzea dejín mesta MMB v súvisí s ostatnými pripravovanými interaktivitami.

Virtuálna hra s fyzickým rozhraním „Príbeh Starej radnice“ je súčasťou ďalších interaktívnych činností: *Znaky doby = umelecké slohy, Predmety v čase, Kto je kto v múzeu, Kocky sú hodené*, ktorá je inštalovaná v archíve z 18. storočia v priestoroch Starej radnice. Obe interaktívne časti výstavy „Načo nám je múzeum“ vytvárajú návštevníkom priestor pre fantáziu, hru a tvorivé trávenie chvíľ v múzeu počas horúceho leta.

2



nepatrilo k radnici

kruhové
vežičky?
prízemie klenba

drevená ochodza

drevená šindľová
strecha s chrličmi,
po 1451 keramická

zamurované
neprakticky veľké
okná
pod oknami konzoly

1442